

# 第322回東三河サイエンスカフェ 2024年2月1日(木) 午後6時30分～8時00分 ~~豊橋駅前サテライトオフィス~~

東三河サイエンスカフェ  
Cafe Scientifique

オンライン

<https://kj65kawai.github.io/cs/>

東三河サイエンスカフェ

検索

サイエンスカフェは、講演会や体験講座とは違い、ゲストスピーカーやほかの参加者とのフランクな語らいを楽しむ場です。どうぞ、サイエンスについて語らう楽しみを満喫してください。

## アジャイル (Agile) — 情報A-Z「A」の巻 —

アジャイルは、2000年頃から言われるようになったソフトウェア開発の手法、考え方です。従来からある、いわゆる「重厚長大」型の製造業的なソフトウェア開発手法とは異なる開発手法として、とりいれられるようになりました。もちろん、開発するソフトウェアとの「向き／不向き」などもあり、従来手法よりアジャイル手法が優れている、ということではありません。また、最近では、ソフトウェア開発に限らず、さまざまな開発や経済活動において、アジャイルの考え方がとりいれられるようになってきています。



今宵は、アジャイルという考え方について、サイエンスしてみましょう。

★ゲストスピーカー：  
河合 和久 先生

豊橋技術科学大学  
情報・知能工学系

★先生のご専門：  
コンピュータ・サイエンス

★先生からの一言：  
サッカー好きな方は、日本人選手のすぐれた特徴のひとつに、「アジリティ (Agility) の高さ」がある、というのを見聞きされたことがあると思います。アジリティ、日本語では敏捷性、機敏さ、といったところでしょうか。アジリティはアジャイルの名詞形です。

★対象：高校生以上どなたでも。参加費無料。  
定員20名。定員に達し次第しめきります。  
事前に参加申込をしてください。

★申込：「第322回参加希望」と明記し「氏名」「年齢」「連絡先(電話番号またはメールアドレス)」「~~対面・オンラインのいずれで参加されるか~~」をお書きの上、下記のメールアドレスあてお申込みください。

東三河サイエンスカフェ事務局

メール：[kawai@tut.jp](mailto:kawai@tut.jp)

申込〆切：1月31日(水) 正午

★ご連絡いただいた個人情報は、申込受付等の連絡業務にのみ使用します。

オンライン

★オンライン (Google Meet 使用)：URL 等詳細は申込者あて別途連絡。